

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

        //deklaracja struktury "CD"
struct CD
{
    char nazwa[40];
    char wykonawca[20];
    char kategoria[20];
    int rok;
    float koszt;
} CD dysk1 = {"Hardwired...To Self-Destruct", "Metallica", "havymetal", 2016, 29.99};

void main()
{
    CD dysk2={"Rammstein", "Rammstein", "industrialmetal", 2019, 35.00}; //definicja zmiennej "dysk2" zawierającej
    strukturę "CD" //przypisanie wartości do pól zmiennej „dysk2”

    CD dysk3; //definicja zmiennej "dysk3" zawierającej strukturę "CD"

    strcpy(dysk3.nazwa, "Highway to Hell"); //przypisanie wartości do pól zmiennej „dysk3”
    strcpy(dysk3.wykonawca, "AC/DC");
    strcpy(dysk3.kategoria, "hardrock");
    dysk3.rok=1979;
    dysk3.koszt=19.99;

    CD dysk[3] = {{ "Hardwired...To Self-
Destruct", "Metallica", "havymetal", 2016, 29.99}, {"Rammstein", "Rammstein", "industrialmetal", 2019, 35.00}, {"Highway to
Hell", "AC/DC", "hardrock", 1979, 19.00}}; //deklaracja trzy-elementowej tablicy struktur „CD” "dysk" i przypisanie
wartości do pól”
}

```

```
////////////////////////////////////  
struct CD  
{  
    char nazwa[40];  
    char wykonawca[20];  
    char kategoria[20];  
    int rok;  
    float koszt;  
}wprowadz_dane();  
  
struct CD wprowadz_dane()    //funkcja zwracająca zmienną zawierającą strukturę "CD"  
{  
    struct CD dysk;  
    printf("Wprowadz dane o CD\n\n");  
    printf("Nazwa:");  
    scanf("%s", &dysk.nazwa);  
    printf("Opis:");  
    scanf("%s", &dysk.wykonawca);  
    printf("kategoria:");  
    scanf("%s", &dysk.kategoria);  
    printf("koszt:");  
    scanf("%d", &dysk.rok);  
    scanf("%f", &dysk.koszt);  
    printf("numer:");  
  
    return(dysk);  
};
```